Game Simulation With Bots

# 아이디어

스트레스 테스트를 위해 보통 Bot 기반의 시뮬레이션 도구를 만든다. 이를 기반으로 테스트를 위한 도구를 만들 수 있다. 플레이 로그를 쌓고 Visualization을 통해 분석을 진행할 수 있다.

# 성장

# 대 NPC

# 대 PC

# 스킬